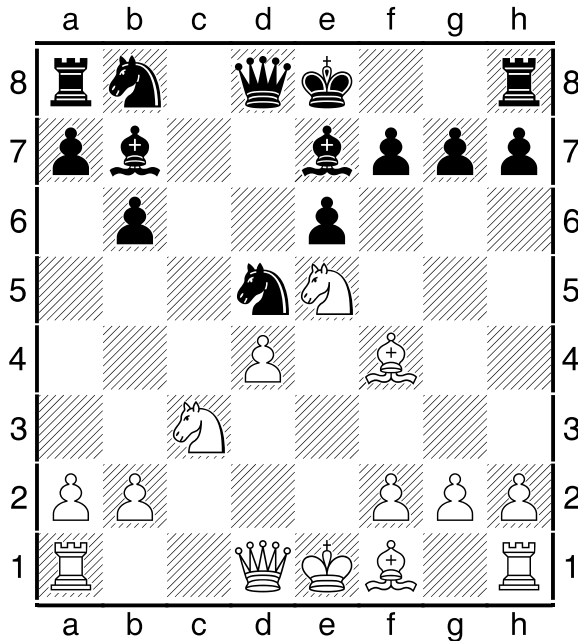
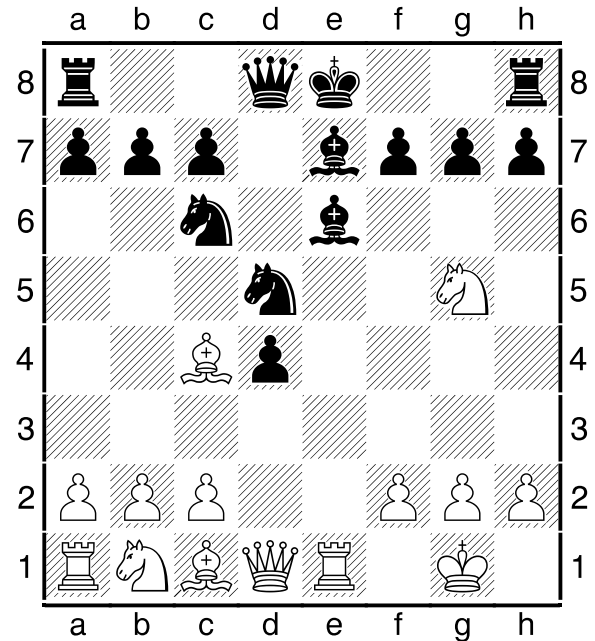


1) Ordne zu! Kreuze an: a) b) c) d)



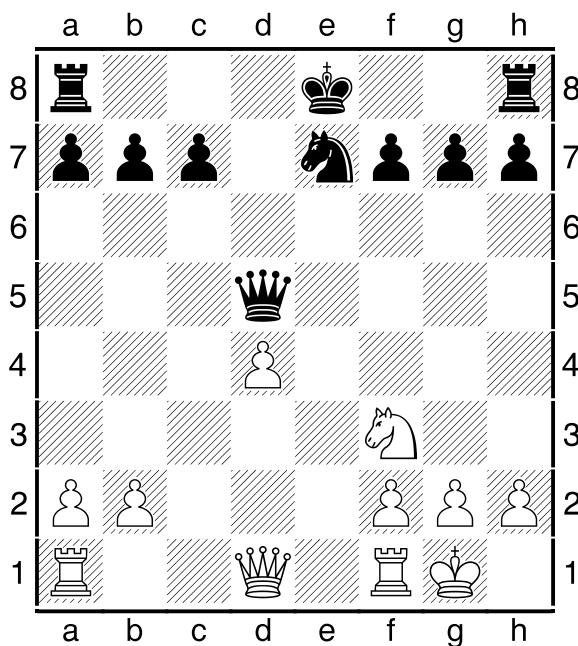
Zug:

2) Ordne zu! Kreuze an: a) b) c) d)



Züge:

3) Ordne zu! Kreuze an: a) b) c) d)



Züge:

Der gegnerische König kann nicht rochieren, wenn

- a) Du ihn zu einem Zug gezwungen hast
- b) Du ihn an einen seiner Verteidiger bindest (Der König muss eine andere Figur decken)
- c) Seine eigenen Figuren im Weg stehen
- d) Du ein Feld angreiffst, über das er rochieren muss

