

## ***GRUNDREGELN FÜR DEN ERFOLGREICHEN ANGRIFF***

1. Bei einem Angriff musst du am Angriffsort mehr \_\_\_\_\_ und \_\_\_\_\_ (Material) haben als dein Gegner.
  - 1.1. Deine Figuren müssen \_\_\_\_\_. Es muss eine Beziehung zwischen ihnen bestehen.
  - 1.2. Führe deine \_\_\_\_\_ (Material, das noch nicht am \_\_\_\_\_ ist bzw. auf ihn wirkt) zum Kampfgeschehen heran!
  - 1.3. Das Ergebnis von Punkt 1 erreichst du durch:
    - Schnellste Mobilisierung deiner Kräfte
    - Die Behinderung der \_\_\_\_\_ gegnerischer Figuren
    - Das \_\_\_\_\_ bereits entwickelter gegnerischer Figuren (Tempogewinn)
  - 1.4. Versuche, \_\_\_\_\_ zu schaffen! Sie behindern gegnerische Figurenmanöver und deren Mitwirkung bei der Verteidigung. Der stärkste \_\_\_\_\_ ist ein \_\_\_\_\_.
  - 1.5. Kontrolliere die zentralen Felder! Damit besitzt du viele Möglichkeiten, deine Kräfte (Figuren) \_\_\_\_\_.
2. Der Erfolg eines \_\_\_\_\_ (Angriff auf einem Flügel, häufig mit Bauern) ist von einer festen Lage im \_\_\_\_\_ abhängig.
  - 2.1. Die Hauptgefahr geht für den Angreifer von einem Gegenangriff im \_\_\_\_\_ aus.
3. Versuche, Schwächen im \_\_\_\_\_ des gegnerischen Königs zu schaffen, indem du \_\_\_\_\_. Sie helfen dir beim Königsangriff.
4. Tausche niemals deine \_\_\_\_\_ Figuren ab, ohne dabei Vorteil zu erlangen.
5. Verschenke keine \_\_\_\_\_ durch unnütze, planlose Züge. Jeder Zug ist für den Erfolg des Angriffs wichtig.
6. Der Angriff wird gewöhnlich durch eine \_\_\_\_\_ abgeschlossen. Dabei helfen dir sehr oft \_\_\_\_\_ (typisch: klassisches Läufer \_\_\_\_\_ auf h7) oder vorgehende und sich \_\_\_\_\_ Bauern, die den gegnerischen schützenden Bauernwall beseitigen.