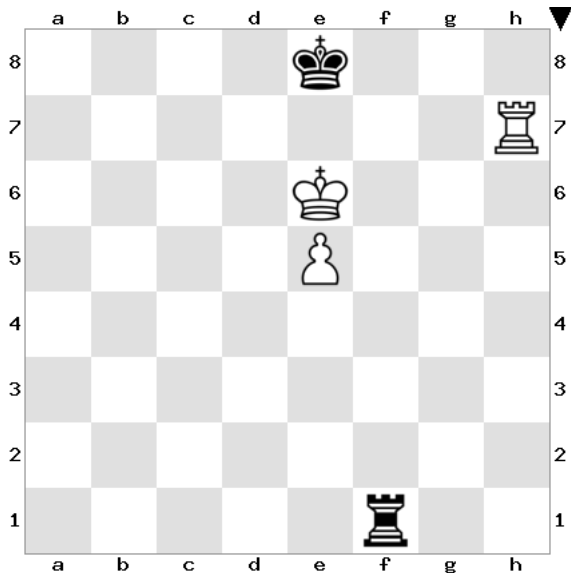
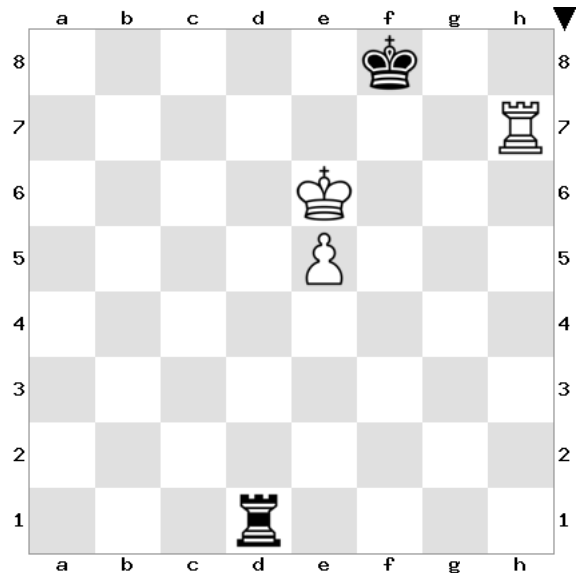


Endspiel

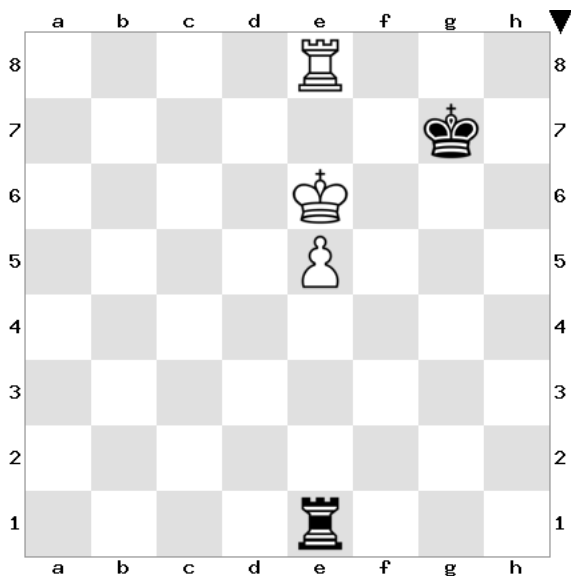
Turm und Bauer gegen Turm



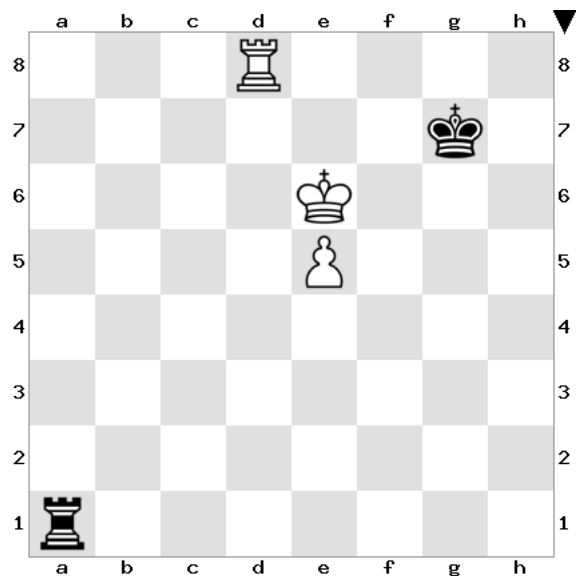
Was sollte Schwarz spielen? Warum?



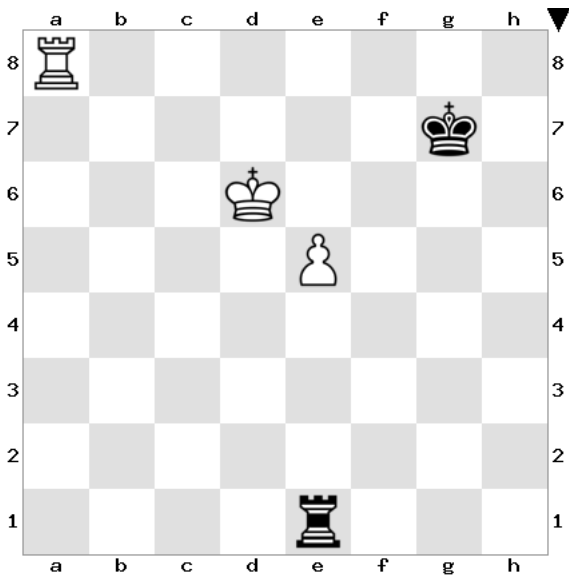
Was sollte Schwarz spielen? Wenn Weiß am Zug wäre, wie ist dann die Stellung einzuschätzen? Warum?



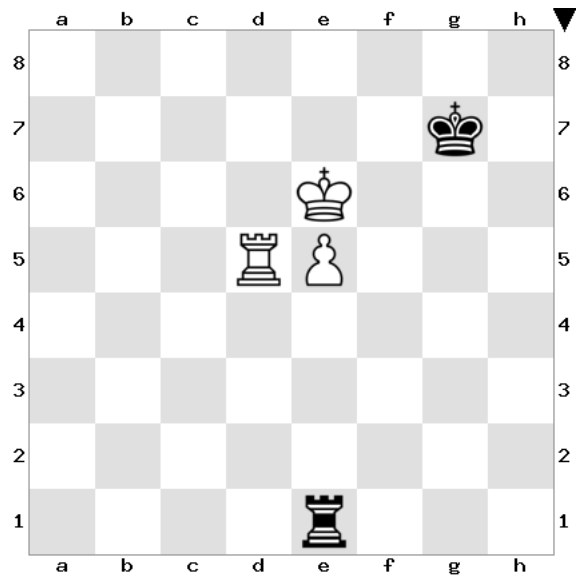
Was sollte Schwarz spielen? Was ist die Idee dahinter?



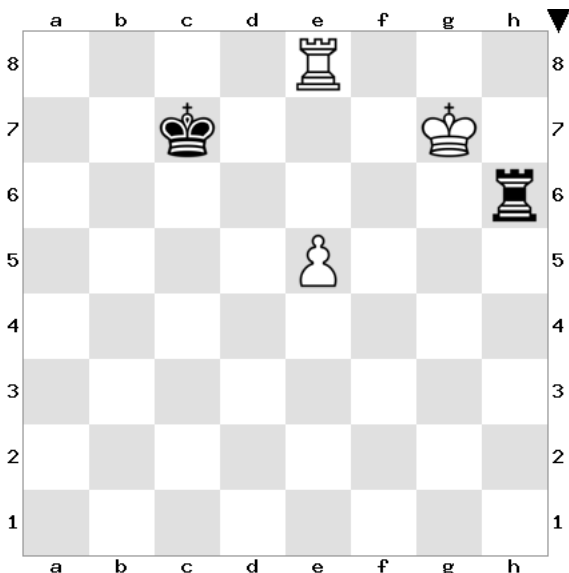
Was sollte Schwarz spielen?



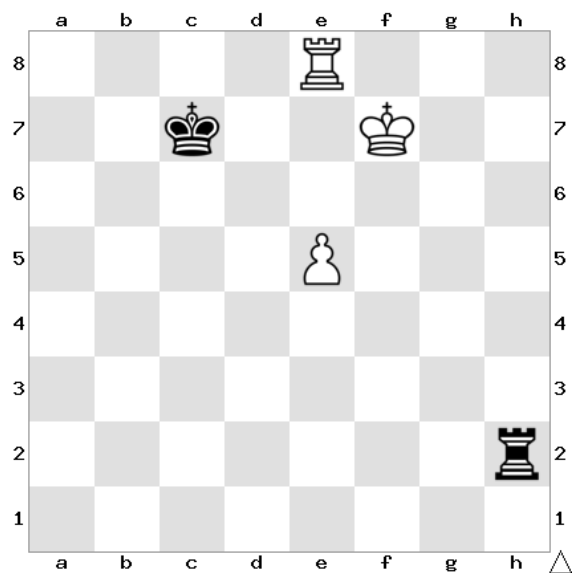
Was sollte Schwarz spielen?



Was sollte Schwarz spielen?



Wie erzwingt Schwarz das Remis?



Was ist hier die weiße Gewinnidee?

Fülle den Lückentext aus, um die Verteidigungsstrategie von Schwarz zu beschreiben:

- der schwarze König muss auf die _____ Seite gehen, um später Schachs von der _____ Seite zu geben
- der Turm muss _____ den Bauern (beispielsweise nach ___), damit man verhindert, dass der König nach e7 gehen kann und e6 folgt (verlorenes Turmendspiel, da der schwarze König abgedrängt ist)
- sobald der weiße König nach d6 geht, um ___ zu spielen, kann der schwarze König wieder (auf ___) mithelfen, den Bauern aufzuhalten
- spielt der Weiße ____, um Kd7 und e6 vorzubereiten (verlorenes Turmendspiel), geht der Turm auf die a-Linie (_____ Seite), um _____ zu geben, Weiß kann keine Fortschritte machen
- zieht der weiße Turm wieder von der e-Linie weg, kann der schwarze Turm wieder _____ den Bauern auf der ___-Linie
- verlässt der weiße Turm wieder die achte Reihe (um zum Beispiel den Freibauern zu decken und Ke7 und e6 vorzubereiten), kann der schwarze König wieder _____ (auf ___)