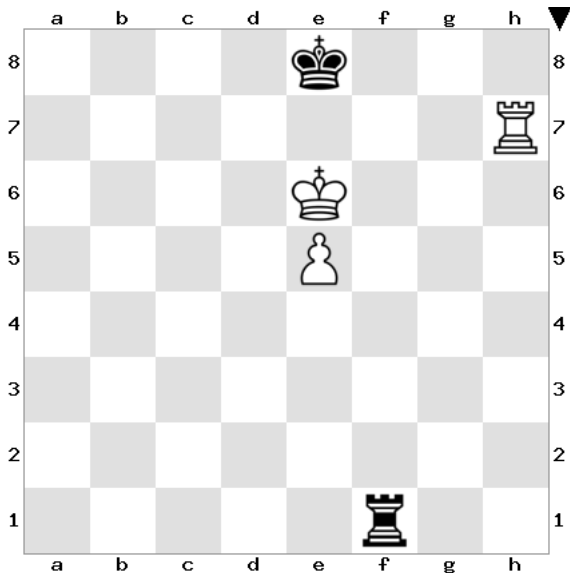


Endspiel

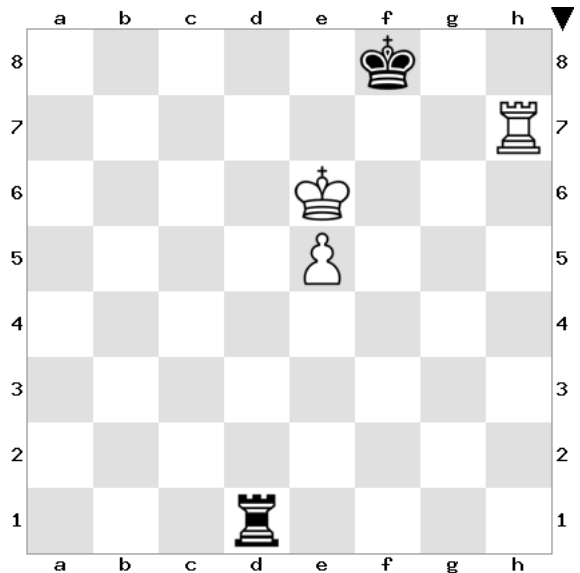
Turm und Bauer gegen Turm



Was sollte Schwarz spielen? Warum?

----Kf8

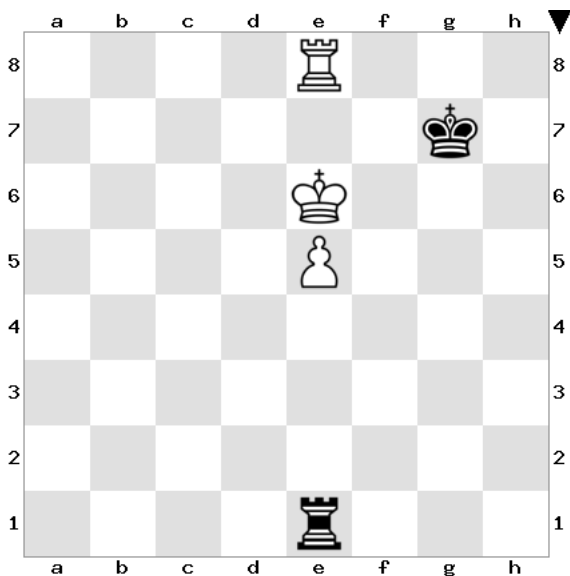
-König muss auf die kurze Seite (um später die Schachs von der langen Seite zu geben



Was sollte Schwarz spielen? Wenn Weiß am Zug wäre, wie ist dann die Stellung einzuschätzen? Warum?

----Te1

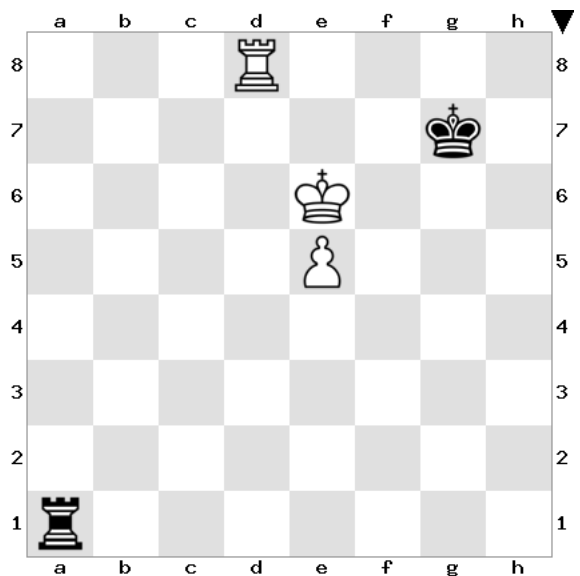
-Weiß steht auf Gewinn
-Tf7+ (siehe Video)



Was sollte Schwarz spielen? Was ist die Idee dahinter?

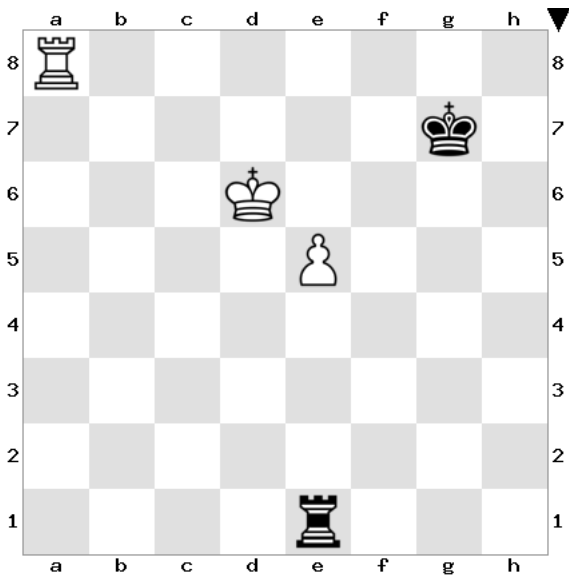
----Ta1

-Schachs von der Seite geben (da der weiße Turm zurzeit den König nicht vor den Schachs verteidigen kann)



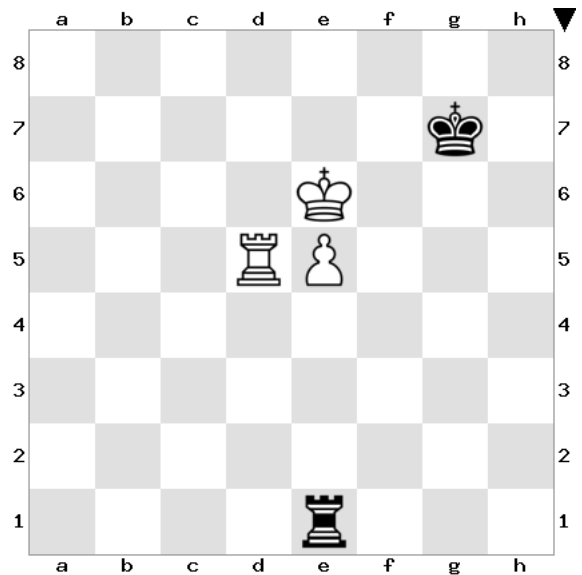
Was sollte Schwarz spielen?

----Te1



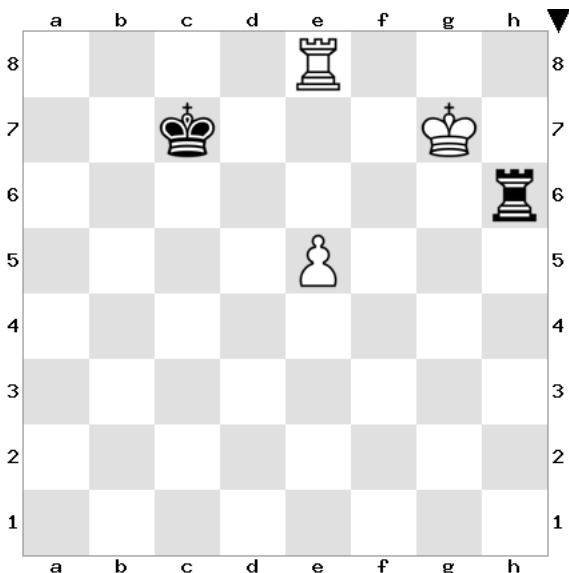
Was sollte Schwarz spielen?

----Kf7



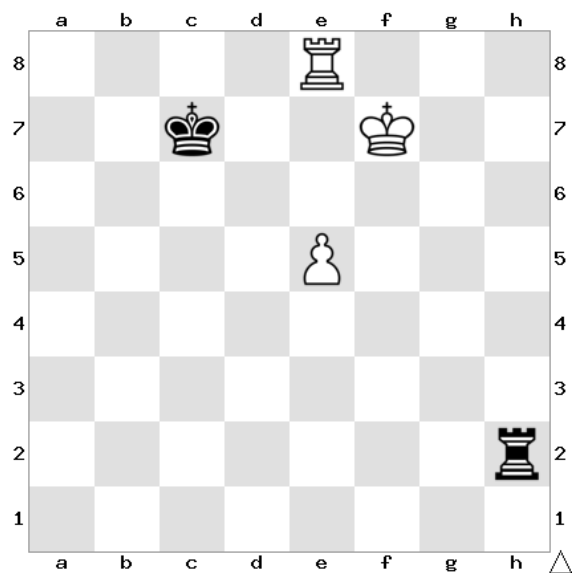
Was sollte Schwarz spielen?

----Kf8



Wie erzwingt Schwarz das Remis?

----Kd7 (remises Bauernendspiel oder man kann den Bauern zuverlässig blockieren)



Was ist hier die weiße Gewinnidee?

----Tg8 (siehe Video)

Fülle den Lückentext aus, um die Verteidigungsstrategie von Schwarz zu beschreiben:

- der schwarze König muss auf die **kurze** Seite gehen, um später Schachs von der **langen** Seite zu geben
- der Turm muss **hinter** den Bauern (beispielsweise nach **e1**), damit man verhindert, dass der König nach e7 gehen kann und e6 folgt (verlorenes Turmendspiel, da der schwarze König abgedrängt ist)
- sobald der weiße König nach d6 geht, um **e6** zu spielen, kann der schwarze König wieder (auf **f7**) mithelfen, den Bauern aufzuhalten
- spielt der Weiße **Te8**, um Kd7 und e6 vorzubereiten (verlorenes Turmendspiel), geht der Turm auf die a-Linie (**lange** Seite), um **Schachs von der Seite** zu geben, Weiß kann keine Fortschritte machen
- zieht der weiße Turm wieder von der e-Linie weg, kann der schwarze Turm wieder **hinter** den Bauern auf der **e**-Linie
- verlässt der weiße Turm wieder die achte Reihe (um zum Beispiel den Freibauern zu decken und Ke7 und e6 vorzubereiten), kann der schwarze König wieder **mithelfen** (auf **f8**)