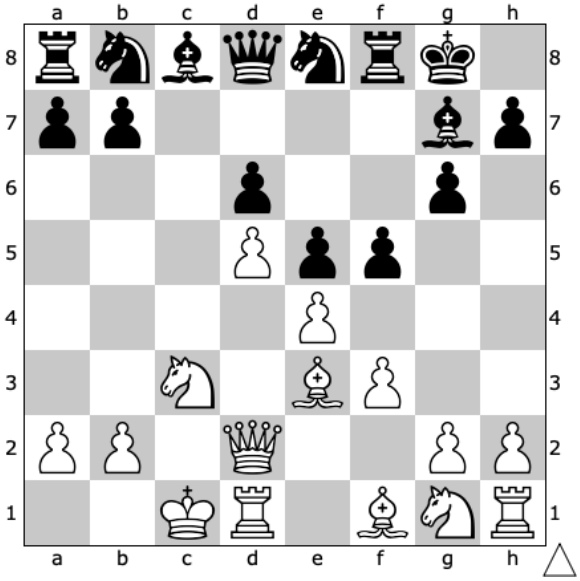
Bauernhebel

Bauernduo e5-f5 (1)



Stellung 1 (nach 10. …-f5)

11. Kb1 Nd7 12. Nh3 a6 13. exf5 gxf5 14. g4 fxg4 15. Ng5 Ndf6 16. Bd3 Qe7 17. f4 e4 18. Ngxe4 Nxe4 19. Nxe4 Bf5 20. Ng3 Bxd3+ 21. Qxd3 Qf6 22. Rd2 Qf7 23. h3 gxh3 24. Rxh3 Qg6 25. f5 Qg4 26. Rdh2

Spiele den Partieabschnitt nach und beantworte dazu die unten stehenden Fragen.

1. Ab welchem Zug versucht Weiß, seinen Plan umzusetzen?

2. Was ist der weiße Plan in der Partie?

3. Weshalb möchte Schwarz nicht mit 14. …-f4 auf 14.g4 von Weiß reagieren?

4. Wie reagiert Weiß auf 14. …-e4 von Schwarz? Welche Idee verfolgt Schwarz damit?

5. Welcher Zug ist vermutlich stärker als 25.f5 von Weiß (und warum)?

6. Wie würdest du die Schlussstellung einschätzen? Warum?

Fülle die beiden Kästchen für Weiß in der Zeile „Bauernduo e5-f5 (c5-d5) nach dem Abtausch 1.exf5-gxf5 (1.dxc5-dxc5)“ aus (aber lasse ruhig noch etwas Platz). Gehe dabei vor allem auf wichtige Felder und wie man auf diese kommt, ein.