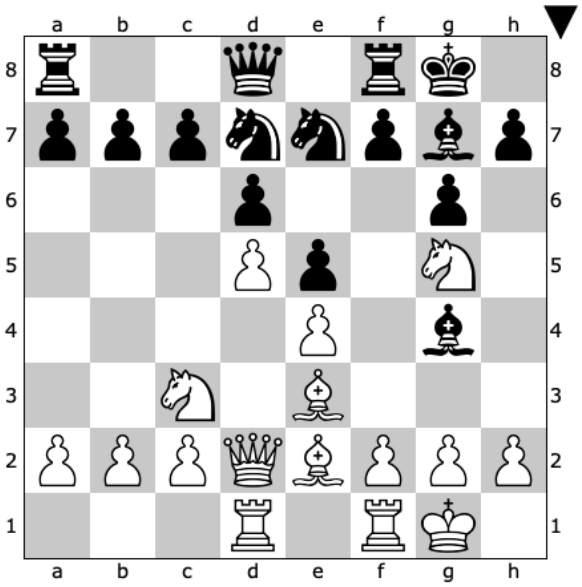
Bauernhebel

Bauernduo e5-f5 (2)



Stellung 1 (nach 11. Sg5)

11... Bxe2 12. Nxe2 h6 13. Nh3 Kh7 14. c4 f5 15. f3 Nf6 16. exf5 gxf5 17. f4 Ne4 18. Qc2 Qe8 19. Nf2 Nxf2 20. Rxf2 e4 21. Bd4 c5 22. dxc6 Bxd4 23. Nxd4 Nxc6 24. Qc3 Qe7 25. Nc2 Rad8 26. Rfd2 Qe6 27. Ne3 Ne7 28. Qb4 Ng6 29. Rxd6 Qe7 30. g3 Rf6 31. c5 Rfxd6 32. Rxd6 1-0

Spiele den Partieabschnitt nach und beantworte dazu die unten stehenden Fragen.

1. Ab welchem Zug versucht Weiß, seinen Plan umzusetzen?

ab dem 17.Zug

2. Was ist der weiße Plan in der Partie?

das Bauernduo mithilfe von f4 blockieren, um das Vorgehen des Bauernduos zu verhindern und nach dem Vorziehen des schwarzen e-Bauern mit Sd4-Se6 das Feld e6 besetzen

3. Für wen ist der Abtausch der weißfeldrigen Läufer im 11.Zug gut? Warum?

Grundsätzlich ist der Abtausch der weißfedrigen Läufer gut für Weiß, weil dann das Feld e6 nicht mehr einfach überdeckt ist, aber ein schwarzer weißfeldriger Läufer ist nach der Blockade mit f4 ebenfalls unbeweglich und ein „schlechter“ Läufer (was ebenfalls nicht so gut für Schwarz sein könnte)

4. Wie schätzt du die Stellung nach 20. …-e4 von Schwarz ein (und warum)? Wo möchte Weiß gerne seine Figuren hinstellen?

Stellung ist besser für Weiß, da er Zugang zum Feld e6 hat und potentiell mit g4 den Bauern f5 hebeln kann, was das Bauernduo schwächt. Schwarz hat zwar einen gedeckten Freibauern auf e4, der aber von den weißen Figuren blockiert werden kann. Die schwarzen Figuren sind dadurch eher eingeschränkt.

-Se6, Se3 oder Le3, Türme auf die g-Linie (oder wenn sich die d-Linie öffnet auf die d-Linie)

5. Wieso spielt Schwarz 21. …-c5?

um Sd4 zu verhindern, wenn Weiß auf c6 schlägt, dann ist e6 kein Stützpunkt mehr (aber dadurch öffnet sich die d-Linie und der Bauer d6 ist eine Schwäche, die Weiß mit seinen Figuren angreifen kann)

6. Welchen anderen Weg gibt es noch, gegen die Bauern e4-f5 zu spielen? (Tipp: Den Plan haben wir im Zusammenhang mit Hebeln auch schon gesehen.)

g4 (um das Bauernduo e4-f5 zu schwächen bzw. den Bauern f5 anzugreifen)

Fülle die beiden Kästchen für Weiß in der Zeile „Bauernduo e5-f5 (c5-d5) nach dem Abtausch 1.exf5-gxf5 (1.dxc5-dxc5)“ aus (aber lasse ruhig noch etwas Platz). Gehe dabei vor allem auf wichtige Felder und auf den weißfeldrigen Läufer ein.