Bauernhebel

Ziel des Bauernhebels

Welche Ziele kann ein Bauernhebel haben?

1. Zentrumskontrolle

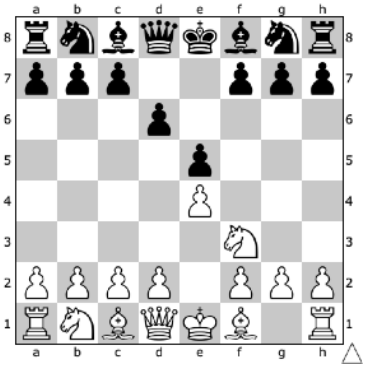
2. Wirkung der Figuren verbessern

3. Linien auf dem Flügel öffnen, auf dem man stärker ist

4. Bauernstruktur verbessern

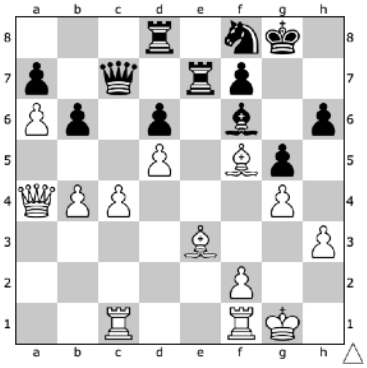
5. Bauernstruktur vom Gegner schwächen

1.Nenne alle möglichen Bauernhebel in den Stellungen und welche Idee diese verfolgen.



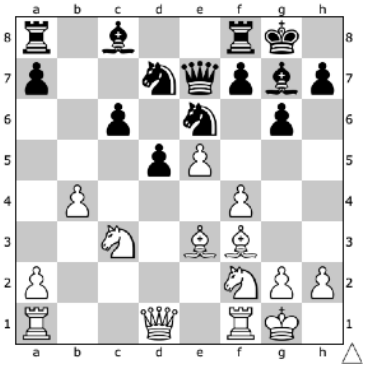
Stellung 1

d4: 1



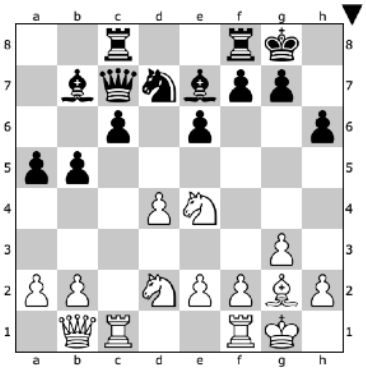
Stellung 2

c5: 3
h4, h5: 5 (würde man aber nicht machen, weil die eigene Bauernstuktur ebenfalls geschwächt werden würde)



Stellung 3

b5: 5
f5 (mit W): 5
f6: 2
g5: 2, 5



Stellung 4

c5: 2 (, 1, 4)



Stellung 5

d5: 4



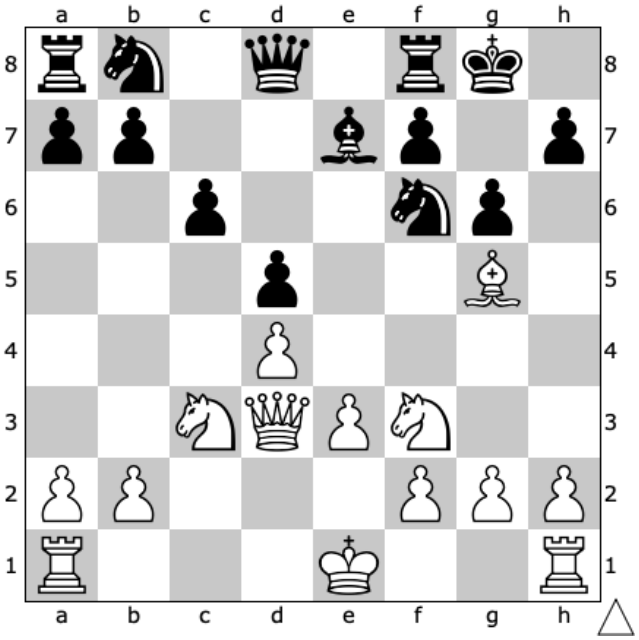
Stellung 6

g4: 2, 3, 5
(b4: 3 mit Vorbereitung b5)

Bauernhebel

Umsetzung

2. Welche Bauernhebel siehst du für Weiß und welches Ziel verfolgen jeweils diese?



Bauernhebel: **b5**

Ziel: **5**

Bauernhebel: **e4**

Ziel: **1**

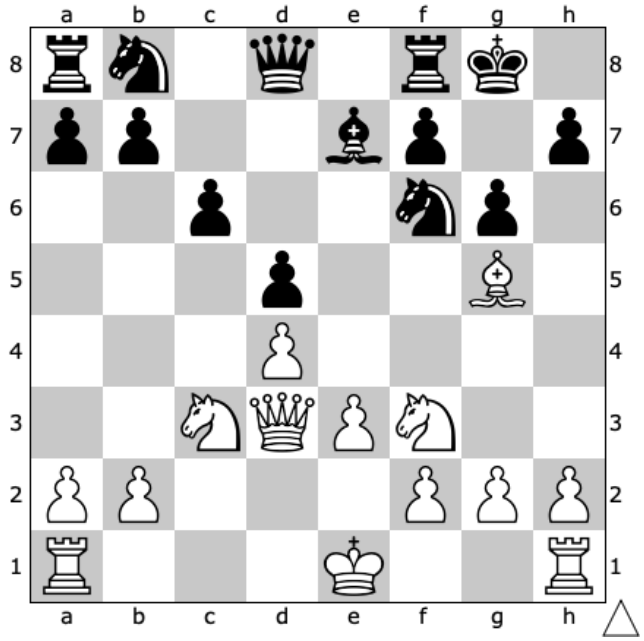
Bauernhebel: **h5**

Ziel: **3**

3. Schaue dir beide Partieabschnitte (Partie 1 und Partie 2) an und fülle die Tabelle aus.

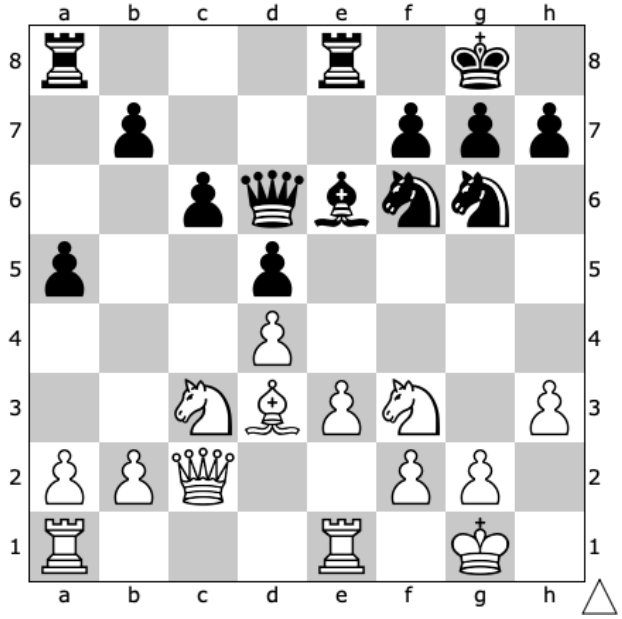
	Gemeinsamkeiten	**Unterschiede**
verwendeter Bauernhebel	**b5**	**(in Partie 1: später c5 von S)**
Vorbereitung	**Deckung des Hebelfeldes durch Figuren**	**Partie 1: Ablenkung einer Figur, die Bauernzüge verhindert hat (Lxf6-Lxf6)** **Partie 2: Vorbereitung von b4 durch a3 und Tab1 (—> Turm hinter Bauern, falls sich durch den Hebel eine Linie öffnet)**
Umsetzung	**Schlagen auf c6**	**Partie 2: zusätzliches Abtauschen der a-Bauern (gut für S, weil sich die a-Linie für S öffnet und S eine Schwäche auf dem Damenflügel los wird)**
Reaktion von Schwarz		**Partie 1: Gegenspiel im Zentrum mit c5 (erfolgreicher als in Partie 2)** **Partie 2: Gegenspiel am Königsflügel**

Partie 1:



11. Bxf6 Bxf6 12. b4 Nd7 13. b5 Nb6 14. bxc6 bxc6 15. O-O c5 16. dxc5 Rc8 17. Rac1 Rxc5 18. Ne2 Rc4 19. Nd2 Rxc1 20. Rxc1 Qd7 21. g3

Partie 2:



16. a3 Re7 17. Rab1 Rae8 18. b4 axb4 19. axb4 Bd7 20. b5 Ne4 21. bxc6 bxc6 22. Rb6 Nxc3 23. Qxc3 Qf6