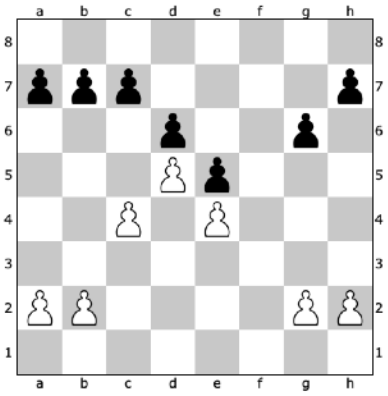
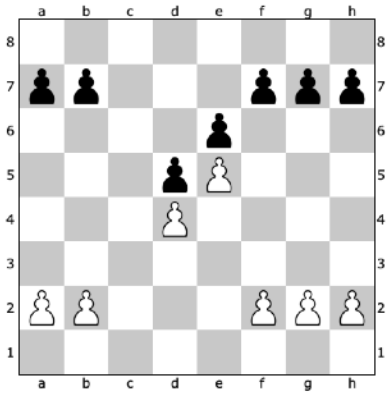
Bauernhebel

Schaffung einer offenen f-Linie/c-Linie (1)



Stellung 1

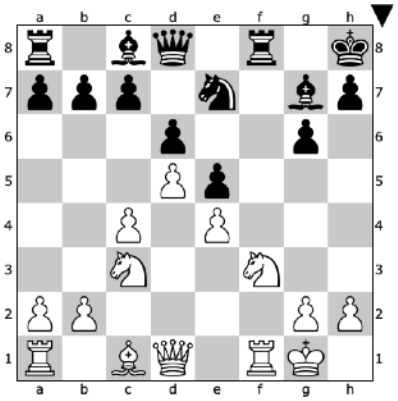


Stellung 2

Aus welchen Eröffnungen können diese beiden Stellungen entstehen?

Königsindisch, Französisch, Caro-Kann, Sizilianisch, …

Fülle die Züge zwischen den einzelnen Stellungen aus, sodass die Partienotation sinnvoll ist. Beantworte die Fragen zu den Stellungen!

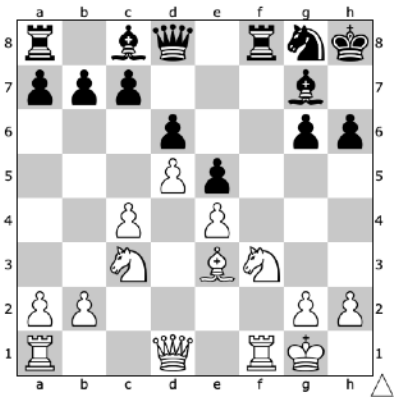


Stellung 3

Wie ist die Stellung einzuschätzen (und warum)?
Was ist der weiße Plan?
Hat Schwarz hier einen Plan (wenn ja, welchen)?

-Weiß steht besser, da Weiß Raumvorteil hat. Der schwarze Plan ist es, den Bauern e4 anzugreifen. Der schwarze Bauer g6 erschwert dies. Dadurch hat der schwarze keinen richtigen Plan und durch den Tausch der f-Bauern fehlt dem Schwarzen die Dynamik in der Stellung. Die Figuren können dem weißen nur zuschauen.
-c5
-Schwarz würde gerne den weißen Bauern auf e4 angreifen, hat aber keine Möglichkeit dazu

15. … - **h6**
16. **Le3** - **Sg8**



Stellung 4

Wo sollte die weiße Dame hin, um den weißen Plan zu unterstützen?

-Da der Weiße am Damenflügel spielen möchte, sollte die weiße Dame nach c2

17. **De1** - **Lg4**
18. **Dg3** - **Lxf3**

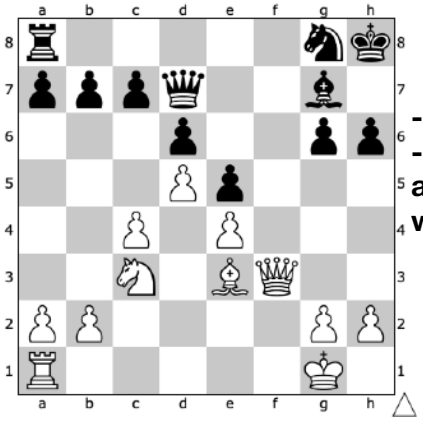


Wie sollte Weiß widerschlagen?
Warum?

-19.Txf3 (und nach 19. …-Txf3, 20. Dxf3)
-damit man nicht die weiße Königsstellung schwächt

Stellung 5

19. **Txf3** - **Txf3**
20. **Dxf3** - **Dd7**

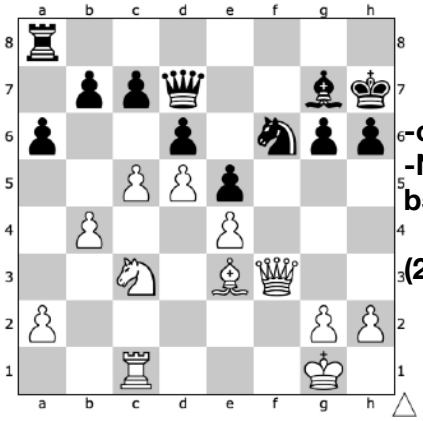


Was spielt Weiß?
Kann Schwarz hier noch etwas versuchen?

-c5
-nicht wirklich, da die schwarzen Figuren keine guten/ aktiven Felder haben und der e4 nicht wirklich angegriffen werden kann

Stellung 6

21. **c5** - **a6**
22. **b4** - **Kh7**
23. **Ta1** - **Sf6**



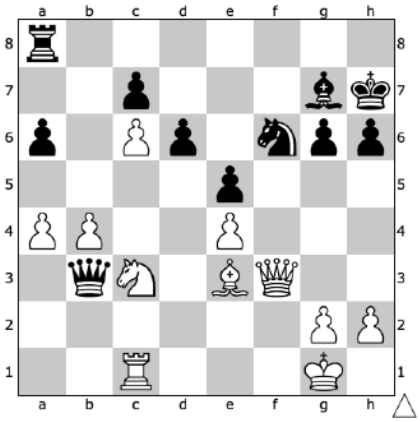
Weiß hat in den letzten Zügen den Hebel geschafft.
Wie würdest du weiter spielen?
Welche Idee würdest du damit verfolgen?

-c6
-Nach 24. …-bxc6, 25.bxc6 bildet man sich mit Hilfe von b5-b6 einen Freibauer

(25. …-Dxc6 geht nicht wegen 26.Sd5 mit Figurengewinn)

Stellung 7

24. **c6** - **bxc6**
25. **dxc6** - **De6**
26. **a4** - **Db3**



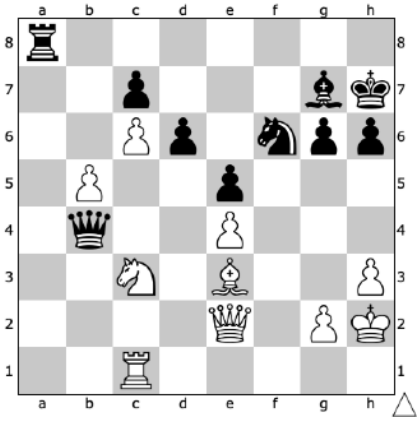
Wie spielt Weiß weiter?
Was ist die Idee?

-b5
-Freibauerbildung mit b6

Stellung 8

27. **b5** - **axb5**
28. **axb5** - Tb8
29. h3 - Db4 (*)
30. Kh2 - Tf8
31. De2 - Ta8

(*) Das Beste für Schwarz war wahrscheinlich
29. … - Txb5
30. Sxb5 - Dxb5
31. Ld2?! - Da4
32. Dd3 - Sxe4



Was spielt Weiß?

-b6

Stellung 9

32. **b6** - **cxb6**
33. c7 - Tc8
34. Db5 - Da3
35. Dxb6 - Da8
36. Sb5 - Se8
37. Dc6 - Da2
38. Db7 - De6
39. Sa7 - Txc7
40. Txc7 - Sxc7
41. Dxc7
1-0

Fülle die große Tabelle aus. Bereite dich vor, die Partie vorzustellen. Gehe vor allem auf den weißen Plan und warum du denkst, dass der Schwarze nichts aktives machen konnte, ein.